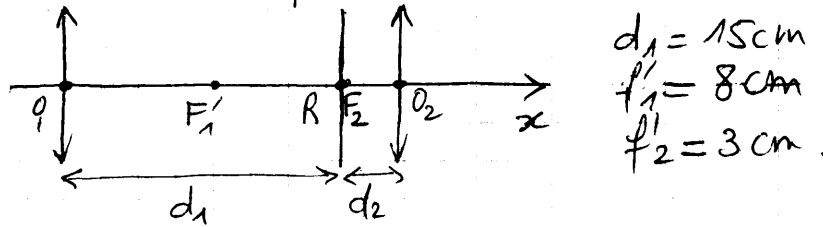


Partie A: Utilisation d'un viseur

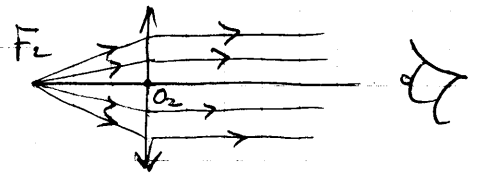
I. Caractéristiques du viseur



I.1. Un œil normal verra l'image du réticule R à travers L_2 sans accommoder si celle-ci est à l'infini

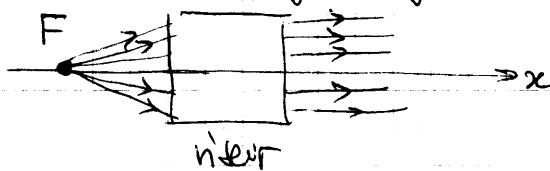
⇒ R doit être dans le plan focal objet de L_2 : $R \equiv F_2$

⇒ $\boxed{d_2 = \overline{RO_2} = \overline{F_2O_2} = f_2'} = \underline{\underline{3 \text{ cm}}}$

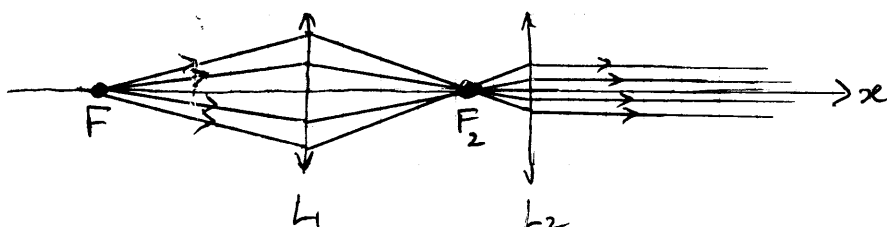


[un œil normal voit un objet sans accommoder (c'est sans se fatiguer) si celui-ci est placé à l'infini or ici, l'objet pour l'œil, c'est l'image à la sortie du viseur!]

I.2. Les rayons passant par le foyer objet F du viseur ressortent tous à l'infini, parallèlement à l'axe optique [c'est la définition du foyer objet!]



I.3. Les rayons issus de F ressortent à l'infini, ils sont passés par le foyer objet F_2 de L_2 (cf I.1.)



I.4. Donc l'image de F à travers L_1 est F_2

\Rightarrow d'après formule (2): $\overline{F_1 F} \cdot \overline{F_1' F_2} = -f_1'^2$

or $\overline{F_1' F_2} = d_1 - f_1'$

$\Rightarrow \overline{F_1 F} = -\frac{f_1'^2}{d_1 - f_1'} = -\frac{8^2}{15 - 8} = -\frac{64}{7} \approx -9.1 \text{ cm}$

II Utilisation du viseur

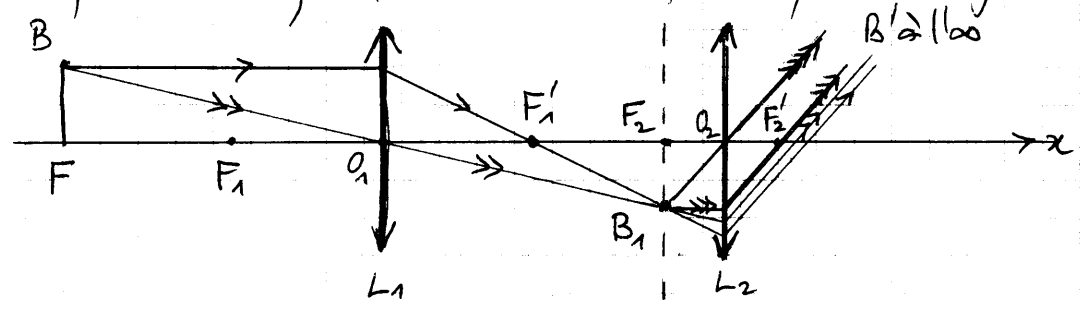
II.1.a) On "vise" un objet lorsqu'on le voit à travers le viseur sans accommoder \Rightarrow son image à travers le viseur doit être à l'infini \Rightarrow l'objet doit être dans le plan focal objet du viseur

\Rightarrow le plan de front du viseur est le plan focal objet du viseur

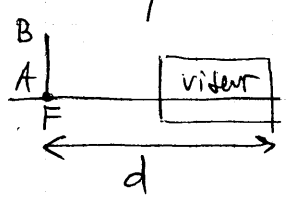
II.1.b) B de le plan de front du viseur

$B \xrightarrow{L_1} B_1 \xrightarrow{L_2} B' \text{ à l' } \infty$

d'après I.3, B_1 est dans le plan focal objet de L_2

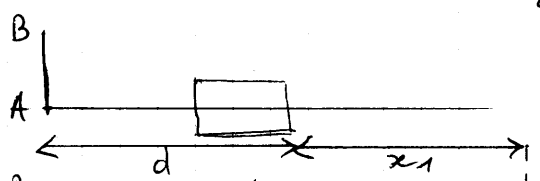


II.2.a) On vise un objet AB lorsque celui-ci est dans le plan focal objet du viseur



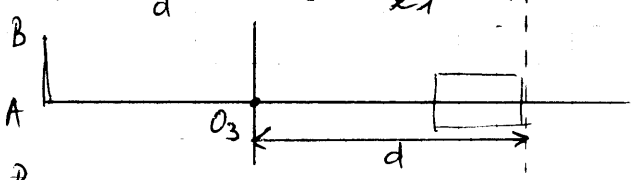
appelons d la distance de visée

étape 1



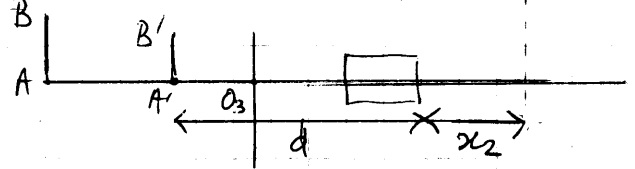
on vise AB

étape 2



on vise $O_3 \rightarrow x_1 = 15 \text{ cm}$

étape 3



on vise $A'B' \rightarrow x_2 = 10 \text{ cm}$

On a donc : $d + x_1 = \overline{AO_3} + d \Leftrightarrow \overline{AO_3} = x_1$
 $d + x_2 = \overline{A'O_3} + d \Leftrightarrow \overline{A'O_3} = x_2$

soit $\boxed{\begin{matrix} \overline{O_3A} = -x_1 = \underline{\underline{-15\text{ cm}}} \\ \overline{O_3A'} = -x_2 = \underline{\underline{-10\text{ cm}}} \end{matrix}}$

II.2.b) On a $A \xrightarrow{(L_3)} A'$

Donc d'après formule (1) : $\frac{1}{\overline{O_3A'}} - \frac{1}{\overline{O_3A}} = \frac{1}{f'_3}$

$\Leftrightarrow -\frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_1} = \frac{1}{f'_3} \Leftrightarrow \boxed{f'_3 = \frac{x_1 x_2}{x_2 - x_1}} = \frac{10 \times 15}{10 - 15} = \underline{\underline{-30\text{ cm}}}$

$f'_3 < 0 \Rightarrow L_3$ est une lentille divergente

II.2.c)

